

# L'Épice, ingrédient du futur

Une expérience réalisée par le Bene Gesserit montre que l'Épice pourrait permettre la prescience.

La plus précieuse substance de l'Univers est le Mélange. L'Épice. L'Épice est chère : une valise de Mélange s'échange au prix d'une planète. L'Épice est rare : elle n'existe que sur une seule planète de l'Univers, Arrakis, a.k.a Dune. Source de toutes les convoitises, l'Épice accroît la longévité et amplifie le champ de conscience. L'Épice offre la Mémoire Seconde : les Révérendes Mères ont accès à leur mémoire ancestrale, un flot simultané de souvenirs, acquis de génération en génération par leurs aïeuls féminins.

L'Épice est vitale pour le voyage inter-sidéral : après 4 000 ans d'usage, elle a fait des navigateurs de la Guilde Spatiale des mutants ; seul le gaz orange leur permet de guider les Long-Courriers à travers les plis spatiaux et de se transporter dans l'espace  $\emptyset$  déplacement. Le meilleur des mentats ne saurait calculer ces trajets, du fait de la complexité de l'effet Holtzman : la navigation spatiale nécessite des dons de prescience, dons octroyés par l'Épice.

Cette prescience est limitée, instantanée. Des réflexes précognitifs. L'Épice permet de lire le futur immédiat ; qu'en est-il du futur lointain ? Depuis des siècles, le Bene Gesserit tente d'élargir les visions de l'Épice, de percer le voile du futur. Maintes expériences ont été réalisées. Aucune n'a été fructueuse, jusqu'à maintenant.

Kyla Jodo, sœur hypothétiseuse du Bene Gesserit, savante en psychoperception : « Faire croître les dons de l'Épice, il faut comprendre l'Épice. L'Épice n'est pas magique, elle ouvre le champ de nos possibles. » L'Épice agit sur le point Köhliker-Kramptz, centre nerveux qui gouverne les perceptions spatio-temporelles. Chez la plupart des humains, cette aire n'est que peu développé ; quelques  $\phi$  K-K au centre du cortex cérébral. Exceptions : les Révérendes Mères (survie à *l'Agonie de l'Épice* attribuée à leur point K-K naturellement développé) et les navigateurs de la Guilde (génétiquement manipulés), soit des individus qui jouissent des dons prescients de l'Épice.

## Point K-K : clé de la prescience

K.J. : « Le point Köhliker-Kramptz est la clé pour débloquent une potentielle prescience  $\infty$ . » Tester l'hypothèse nécessite une expérience sur un sujet présentant un fort taux de  $\phi$  K-K dans le système nerveux. Une seule espèce connue dans l'Univers présente cette propriété : *Microdipodops Arrakis*, la souris du désert de Dune. Elle possède un taux quatre fois plus élevé de  $\phi$  K-K que l'être humain. K.J. : « Une mutation probablement due à l'atmosphère d'Arrakis riche en Épice. »

Les souris ont été soumises à du gaz



orange fortement concentré en Épice, à des doses qui seraient létales pour des êtres humains normaux. Résultats : les souris ont développé rapidement des réflexes exceptionnels, probablement qualifiables de prémonitoires ; elles ont acquis une conscience de leur environnement, pouvant sortir en une seule fois de dédale extrêmement complexe qui leur était inconnu.

Plus important : certaines souris étaient capables de deviner des événements jusqu'à 6 heures à l'avance. Méthode : une souris doit se placer dans un compartiment parmi 8 identiques ; les compartiments sont ensuite scellés ;  $n$  heures plus tard, un compartiment est choisi selon un processus aléatoire tandis que les autres sont systématiquement remplis d'un gaz mortel. La souris se trompe, elle meurt. Une souris a normalement  $\frac{1}{8}$  chance de survivre.

## Des souris qui trompent la mort.

Les souris survivaient en moyenne  $\frac{7}{8}$  quand le choix du compartiment sauvé est pris au bout d'une heure ;  $\frac{5}{8}$  au bout de 3 heures ;  $\frac{3}{8}$  au bout de 6 heures. Au-delà, la décision de la souris redevenait aléatoire. K.J. : « Ce n'est qu'un début, avec un dosage plus précis, les souris devraient être capables d'anticiper des événements plusieurs jours à l'avance. »

Prochaine étape : isoler le(s) gène(s) responsable(s) de la mutation des souris de Dune. Par manipulations génétiques et programme de reproduction, on pourra, d'ici le siècle prochain, créer des prescients au service de l'Imperium. Peut-être même le Kwisatz Haderach lui-même, « celui qui voit en plusieurs endroits à la fois, » annoncé par la prophétie du Bene Gesserit. L'avènement tant attendu. •

Herbert Moebius